



# ANTOINE PAVY

DÉVELOPPEUR C#

## EXPÉRIENCES

01/23 - 02/26

3 ANS - CDI

DÉVELOPPEUR GAMEPLAY C# - LEIKIR STUDIO - IVRY-SUR-SEINE

- **PROJET NON ANNONCÉ** - 4 mois
  - Collaboration avec une équipe de 15 personnes dont 6 développeurs
  - Implémentation d'architecture complexe dite "ECS"
  - Prototypage et mise en place de l'architecture du projet
- **SYNERGY** - 2 ans et demi
  - Collaboration avec une équipe de 10 personnes dont 3 développeurs
  - Réalisation de système et interfaces complexes
  - Debug, maintien de la stabilité du projet, refactoring, optimisations
  - Collaboration avec différentes équipes dont l'équipe Sound Design

**ENVIRONNEMENT TECHNIQUE** : Visual Studio, C#, Jenkins, Gitlab, Perforce, Figma, Photoshop, Unity URP, FMOD

12/18 - 08/22

3 ANS - Alternance  
8 MOIS - CDI

DÉVELOPPEUR IOS - OMEA ID (EX AIRWEB) - SAINT CLOUD

- Développement d'un **SDK modulaire** de m-ticketing intégré à toutes nos applications de transports & à celles de partenaires (**SNCF**)
- Mise en place de chaînes de **CI/CD** et tests automatisés avec Bitrise
- Refactoring et conversion d'une base de code d'**Objective-C** vers **Swift**
- Développement graphique avec **OpenGL** (Android) & **Metal** (iOS)
- Compliance de guidelines code avec **SonarQube**

**ENVIRONNEMENT TECHNIQUE** : XCode 13, Swift, GitLab, Firebase, Bitrise, Android Studio, SonarQube

04/18 - 07/18

4 MOIS - Stage

DÉVELOPPEUR WEB & IOS - HIGH TECH STATION - PARIS

- Edition et ajout de pages web PHP pour un **site de comptabilité**
- Développement de **2 applications mobile iOS** en **Swift**, l'une pour le site de comptabilité et l'autre à destination de demandes entre transporteurs et clients
- Tests unitaires, corrections de bugs
- **ENVIRONNEMENT TECHNIQUE** : XCode, Swift, PHP, CodeIgniter, Bootstrap, HTML, CSS

## FORMATIONS

2019 - 2022

BACHELOR & MASTÈRE 3D & JEUX VIDÉOS - ESGI - PARIS - MAJOR DE PROMO

- Major de promo, Mention **Très Bien**
- Formation orientée JV, 3D, VR, AR, Tech Art, Machine Learning
- De multiples projets complexes dont :
  - Un jeu de karting sur Unity en **C#** sur **2 ans**
  - Un moteur de **raytracing** sans librairie mathématique en **C++**
- Fondateur et directeur de l'association **ESGI Photographie**

2016 - 2018

DUT INFORMATIQUE - IUT PARIS DESCARTES - PARIS

- Formation générale de développement, option visualisation par ordinateur

2014 - 2016

BAC STI2D - LYCÉE LÉONARD DE VINCI - LEVALLOIS-PERRET - TRES BIEN

- Option **SIN** (Développement et électronique)
- Mention **Très bien**

## PROFIL

Développeur C# en quête de sa prochaine aventure !

## CONTACTS

antoine.pavy92@gmail.com

06 13 38 93 52

www.antoine-pavy.fr

github.com/loutrinator

## COMPÉTENCES

### LANGAGES

- C#, C++, GDScript, Swift
- HLSL, GLSL

### LOGICIELS

- Jenkins, Bitrise, Gitlab, Perforce, SonarCube
- Visual Studio, Rider
- Unity, UE 5, Godot 4
- Photoshop, Figma

### LANGUES

- Anglais TOEIC **940/990**
- Français
- Notions de japonais

### SOFT SKILLS

- Polyvalent
- Capacité d'adaptation
- A l'aise en équipe

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Running, Photographie,  
Guitare, Jeux de rôles,  
Peinture, Voyages, Cuisine